

## Correction du TD3 Mécanique des solides

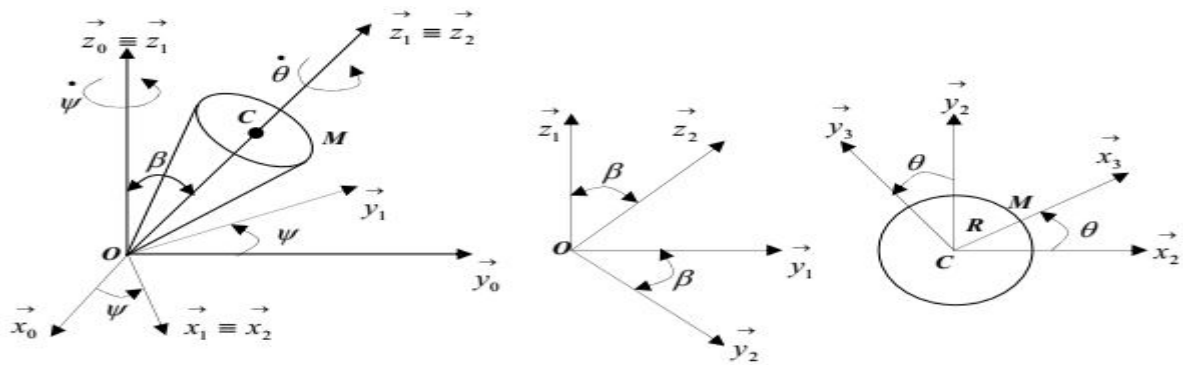
### Exercice 1 :

Un cône homogène de hauteur  $h$ , de rayon de base  $R$  est en mouvement de rotation autour de l'axe vertical  $\vec{z}_0$  d'un repère orthonormé fixe, avec une vitesse angulaire  $\dot{\psi} = Cte$ . L'axe principal du cône est incliné d'un angle  $\beta$  constant par rapport à cet axe. Le cône tourne aussi autour de son axe principal avec une vitesse angulaire  $\dot{\theta} = Cte$  comme représenté sur la figure ci-dessous. Le repère  $R_2$  est le repère relatif.

On prendra aussi le repère  $R_2$  comme repère de projection.

Déterminer :

1. Les matrices de passage de  $R_1$  vers  $R_2$  et de  $R_3$  vers  $R_2$  ;
2. La vitesse et l'accélération du point  $C$  par dérivation ;
3. La vitesse et l'accélération du point  $M$  par composition de mouvement ;



### **Solution :**

#### **1. Les matrices de passage de $R_1$ vers $R_2$ et de $R_3$ vers $R_2$ ;**

Nous avons :  $OC = h$  et  $R_0(\vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  un repère fixe et  $R_2$  : le repère de projection.

$R_1(\vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$  : tel que :  $\vec{z}_0 \equiv \vec{z}_1$  et  $(\vec{x}_0, \vec{x}_1) = (\vec{y}_0, \vec{y}_1) = \psi$  avec  $\vec{\Omega}_1^0 = \dot{\psi} \vec{z}_0 = \dot{\psi} \vec{z}_1$ ,  $\dot{\psi} = Cte$

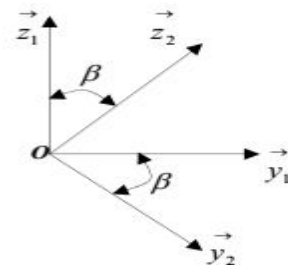
$R_2(\vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$  : tel que :  $\vec{x}_1 \equiv \vec{x}_2$  et  $(\vec{y}_1, \vec{y}_2) = (\vec{z}_1, \vec{z}_2) = \beta = Cte$  avec  $\vec{\Omega}_2^1 = \vec{0}$ ,  $\dot{\beta} = 0$

$R_3(\vec{x}_3, \vec{y}_3, \vec{z}_3)$  : tel que :  $\vec{z}_2 \equiv \vec{z}_3$  et  $(\vec{x}_2, \vec{x}_3) = (\vec{y}_2, \vec{y}_3) = \theta$  avec  $\vec{\Omega}_3^2 = \dot{\theta} \vec{z}_2 = \dot{\theta} \vec{z}_3$ ,  $\dot{\theta} = Cte$

**Matrice de passage de  $R_1$  vers  $R_2$**

$$\begin{pmatrix} \vec{x}_1 \\ \vec{y}_1 \\ \vec{z}_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \beta & \sin \beta \\ 0 & -\sin \beta & \cos \beta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_2 \\ \vec{y}_2 \\ \vec{z}_2 \end{pmatrix}$$

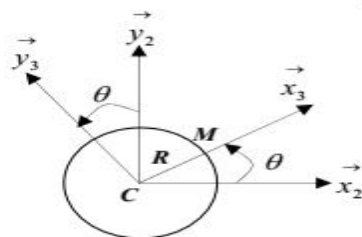
$P_{R_1 \rightarrow R_2}$



**Matrice de passage de  $R_3$  vers  $R_2$**

$$\begin{pmatrix} \vec{x}_3 \\ \vec{y}_3 \\ \vec{z}_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & \sin \theta & 0 \\ -\sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_2 \\ \vec{y}_2 \\ \vec{z}_2 \end{pmatrix}$$

$P_{R_3 \rightarrow R_2}$



## 2. Vitesse et accélération du point C par dérivation ;

### 2.1. Vitesse

$$\text{Nous avons : } \vec{OC} = \begin{matrix} 0 \\ 0 \\ R_2 h \end{matrix}, \quad \vec{OM} = \vec{OC} + \vec{CM} = \begin{matrix} 0 \\ 0 \\ h \end{matrix} + \begin{matrix} R \cos \theta \\ R \sin \theta \\ 0 \end{matrix} = \begin{matrix} R \cos \theta \\ R \sin \theta \\ h \end{matrix}$$

$$\vec{V}^0(C) = \frac{d^0 \vec{OC}}{dt} = \frac{d^2 \vec{OC}}{dt} + \vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{OC}, \quad \text{avec : } \vec{\Omega}_2^0 = \vec{\Omega}_2^1 + \vec{\Omega}_1^0 = \dot{\psi} \vec{z}_1$$

$$\text{or : } \vec{z}_1 = -\sin \beta \vec{y}_2 + \cos \beta \vec{z}_2 \quad \text{d'où : } \vec{\Omega}_2^0 = \begin{matrix} 0 \\ -\dot{\psi} \sin \beta \\ \dot{\psi} \cos \beta \end{matrix}$$

$$\vec{V}^0(C) = \begin{matrix} 0 \\ -\dot{\psi} \sin \beta \\ \dot{\psi} \cos \beta \end{matrix} \wedge \begin{matrix} 0 \\ 0 \\ h \end{matrix} = \begin{matrix} -\dot{\psi} h \sin \beta \\ 0 \\ 0 \end{matrix}$$

### 2.2. Accélération :

$$\vec{\gamma}^0(C) = \frac{d^0 \vec{V}^0(C)}{dt} = \frac{d^2 \vec{V}^0(C)}{dt} + \vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{V}^0(C)$$

$$\vec{\gamma}^0(C) = \begin{matrix} 0 \\ -\dot{\psi} \sin \beta \\ \dot{\psi} \cos \beta \end{matrix} \wedge \begin{matrix} -\dot{\psi} h \sin \beta \\ 0 \\ 0 \end{matrix} = \begin{matrix} 0 \\ -\dot{\psi}^2 h \sin \beta \cos \beta \\ -\dot{\psi}^2 h \sin \beta \sin \beta \end{matrix}$$

## 3. Vitesse et accélération du point M par composition de mouvement ;

### 3.1 Vitesse :

$$\text{Nous avons : } \vec{V}^0(M) = \vec{V}^2(M) + \vec{V}_2^0(M),$$

$$\text{avec : } \vec{OM} = \begin{matrix} R \cos \theta \\ R \sin \theta \\ h \end{matrix} \Rightarrow \vec{V}^2(M) = \frac{d^2 \vec{OM}}{dt} = \begin{matrix} -R \dot{\theta} \sin \theta \\ R \dot{\theta} \cos \theta \\ 0 \end{matrix}$$

$$\vec{V}_2^0(M) = \vec{V}^0(O) + \vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{OM} = \begin{matrix} \begin{matrix} 0 \\ -\dot{\psi} \sin \beta \\ \dot{\psi} \cos \beta \end{matrix} \\ R_2 \end{matrix} \wedge \begin{matrix} \begin{matrix} R \cos \theta \\ R \sin \theta \\ h \end{matrix} \\ R_2 \end{matrix} = \begin{matrix} \begin{matrix} -\dot{\psi} h \sin \beta - R \dot{\psi} \cos \beta \sin \theta \\ R \dot{\psi} \cos \beta \cos \theta \\ R \dot{\psi} \sin \beta \cos \theta \end{matrix} \\ R_2 \end{matrix}$$

$$\text{ce qui donne : } \vec{V}^0(M) = \begin{matrix} \begin{matrix} -\dot{\psi} h \sin \beta - R \dot{\psi} \cos \beta \sin \theta - R \dot{\theta} \sin \theta \\ R \dot{\psi} \cos \beta \cos \theta + R \dot{\theta} \cos \theta \\ R \dot{\psi} \sin \beta \cos \theta \end{matrix} \\ R_2 \end{matrix}$$

### 3.2 Accélération :

$$\text{Nous avons : } \vec{\gamma}^0(M) = \vec{\gamma}^2(M) + \vec{\gamma}_2^0(M) + \vec{\gamma}_c(M),$$

$$\vec{\gamma}^2(M) = \frac{d^2 \vec{V}^2(M)}{dt} = \begin{matrix} \begin{matrix} -R \dot{\theta}^2 \cos \theta \\ -R \dot{\theta}^2 \sin \theta \\ 0 \end{matrix} \\ R_2 \end{matrix}$$

$$\vec{\gamma}_2^0(M) = \vec{\gamma}^0(O) + \frac{d^0 \vec{\Omega}_2^0}{dt} \wedge \vec{OM} + \vec{\Omega}_2^0 \wedge \left( \vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{OM} \right); \quad \text{avec : } \vec{\gamma}^0(O) = \vec{0}$$

$$\frac{d^0 \vec{\Omega}_2^0}{dt} = \frac{d^2 \vec{\Omega}_2^0}{dt} + \vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{\Omega}_2^0 = \vec{0}$$

$$\vec{\Omega}_2^0 \wedge \left( \vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{OM} \right) = \begin{matrix} \begin{matrix} 0 \\ -\dot{\psi} \sin \beta \\ \dot{\psi} \cos \beta \end{matrix} \\ R_2 \end{matrix} \wedge \begin{matrix} \begin{matrix} 0 \\ -\dot{\psi} \sin \beta \\ \dot{\psi} \cos \beta \end{matrix} \\ R_2 \end{matrix} \wedge \begin{matrix} \begin{matrix} R \cos \theta \\ R \sin \theta \\ h \end{matrix} \\ R_2 \end{matrix}$$

$$\vec{\Omega}_2^0 \wedge \left( \vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{OM} \right) = \begin{matrix} \begin{matrix} 0 \\ -\dot{\psi} \sin \beta \\ \dot{\psi} \cos \beta \end{matrix} \\ R_2 \end{matrix} \wedge \begin{matrix} \begin{matrix} -\dot{\psi} h \sin \beta - R \dot{\psi} \cos \beta \sin \theta \\ R \dot{\psi} \cos \beta \cos \theta \\ R \dot{\psi} \sin \beta \cos \theta \end{matrix} \\ R_2 \end{matrix}$$

$$\vec{\Omega}_2^0 \wedge (\vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{OM}) = \begin{matrix} \\ \\ R_2 \end{matrix} \begin{cases} -R\dot{\psi}^2 \cos \theta \\ -\dot{\psi}^2 \cos \beta (h \sin \beta + R \cos \beta \sin \theta) \\ -\dot{\psi}^2 \sin \beta (h \sin \beta + R \cos \beta \sin \theta) \end{cases}$$

$$\vec{\gamma}_c(M) = 2 \left( \vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{V}^2(M) \right) = \begin{matrix} \\ \\ R_2 \end{matrix} \begin{cases} 0 \\ -\dot{\psi} \sin \beta \\ \dot{\psi} \cos \beta \end{cases} \wedge \begin{matrix} \\ \\ R_2 \end{matrix} \begin{cases} -R\dot{\theta} \sin \theta \\ R\dot{\theta} \cos \theta \\ 0 \end{cases} = \begin{matrix} \\ \\ R_2 \end{matrix} \begin{cases} -2R\dot{\theta}\dot{\psi} \cos \theta \cos \beta \\ -2R\dot{\theta}\dot{\psi} \sin \theta \cos \beta \\ -2R\dot{\theta}\dot{\psi} \sin \theta \sin \beta \end{cases}$$

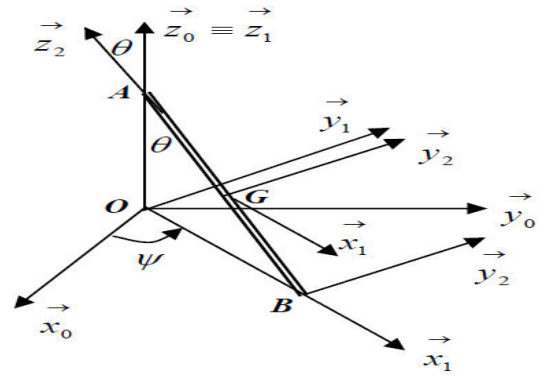
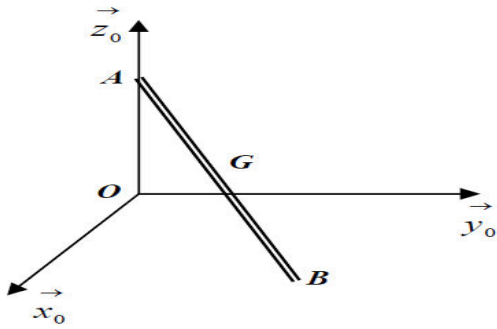
La somme de toutes ces expressions donne :

$$\vec{\gamma}^0(M) = \begin{matrix} \\ \\ R_2 \end{matrix} \begin{cases} -R \cos \theta \left( \dot{\theta}^2 + \dot{\psi}^2 + 2R\dot{\theta}\dot{\psi} \cos \beta \right) \\ -\dot{\psi}^2 \cos \beta (h \sin \beta + R \cos \beta \sin \theta) - R \sin \theta \left( \dot{\theta}^2 + 2R\dot{\theta}\dot{\psi} \cos \beta \right) \\ -\dot{\psi}^2 \sin \beta (h \sin \beta + R \cos \beta \sin \theta) - 2R\dot{\theta}\dot{\psi} \sin \theta \sin \beta \end{cases}$$

### Exercice 2 :

Une tige homogène de longueur  $AB = L$  et de centre  $G$  est en mouvement tel que, son extrémité  $A$  soit assujéti à se déplacer suivant l'axe vertical  $(O, \vec{z}_0)$  d'un repère orthonormé fixe  $R(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$ . L'autre extrémité  $B$  est en mouvement quelconque dans le plan  $(\vec{x}_0, \vec{y}_0)$ .

1. Déterminer le nombre de paramètres nécessaires pour décrire totalement le mouvement de la tige et construire les différents repères permettant de faire l'étude cinématique de la tige ;
  2. Déterminer la vitesse instantanée de rotation de la barre par rapport à  $R_0$
  3. Déterminer les différentes figures planes et les matrices de passage;
  4. Déterminer la vitesse et l'accélération absolue des points A, B et G exprimé dans le repère  $R_1$ .
-



**Solution :**

### 1. Repères et paramètres permettant l'étude du mouvement de la tige

$AB = L$  ;  $A \in (O, \vec{z}_0)$  tous le temps,  $B \in (x_0 O y_0)$

$R_0(\vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  : repère fixe ;

$R_1(\vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$  un repère tel que :  $\vec{z}_0 \equiv \vec{z}_1, (\vec{x}_0, \vec{x}_1) = (\vec{y}_0, \vec{y}_1) = \psi$  et  $\vec{\Omega}_1^0 \equiv \dot{\psi} \vec{z}_0 = \dot{\psi} \vec{z}_1$

$R_2(\vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$  un repère tel que :  $\vec{y}_1 \equiv \vec{y}_2, (\vec{x}_1, \vec{x}_2) = (\vec{z}_1, \vec{z}_2) = \theta$  et  $\vec{\Omega}_2^1 \equiv -\dot{\theta} \vec{y}_1 = -\dot{\theta} \vec{y}_2$

on a ainsi :  $AB \in R_2$  tel que :  $\vec{BA} = L \vec{z}_2$

Les deux angles  $\psi$  et  $\theta$  sont suffisant pour décrire entièrement le mouvement de la barre par rapport au repère  $R_0$ .

### 2. Vitesse instantanée de rotation de la barre par rapport à $R_0$

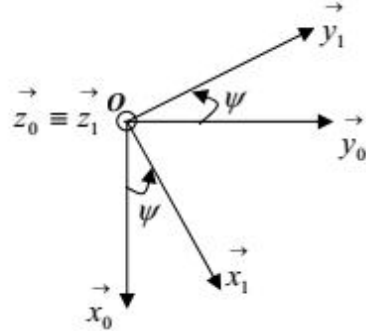
Nous avons :  $\vec{\Omega}_2^0 \equiv \vec{\Omega}_2^1 + \vec{\Omega}_1^0 \equiv -\dot{\theta} \vec{y}_1 + \dot{\psi} \vec{z}_1 = \begin{cases} 0 \\ -\dot{\theta} \\ \dot{\psi} \end{cases}$

### 3. Figure plane de chaque repère ;

#### 3.1. Matrice de passage du repère $R_0$ vers $R_1$

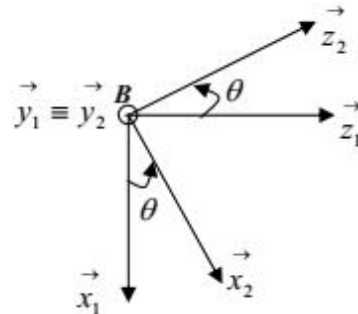
Matrice de passage de  $R_0$  vers  $R_1$

$$\begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \psi & -\sin \psi & 0 \\ \sin \psi & \cos \psi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_1 \\ \vec{y}_1 \\ \vec{z}_1 \end{pmatrix} \quad P_{R_0 \rightarrow R_1}$$



#### 3.1. Matrice de passage du repère $R_2$ vers $R_1$

$$\begin{pmatrix} \vec{x}_2 \\ \vec{y}_2 \\ \vec{z}_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \theta & 0 & \sin \theta \\ 0 & 1 & 0 \\ -\sin \theta & 0 & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_1 \\ \vec{y}_1 \\ \vec{z}_1 \end{pmatrix} \quad P_{R_2 \rightarrow R_1}$$



$$\vec{\Omega}_2^0 \equiv -\dot{\theta} \vec{y}_1 + \dot{\psi} \vec{z}_1 = -\dot{\theta}(-\sin \psi \vec{x}_0 + \cos \psi \vec{y}_0) + \dot{\psi} \vec{z}_0 = \begin{cases} \dot{\theta} \sin \psi \\ -\dot{\theta} \cos \psi \\ \dot{\psi} \end{cases}_{R_0}$$

On prendra  $R_1$  comme repère de projection car les expressions cinématiques sont plus simples dans ce repère.

### 4. Vitesse et Accélération absolue des points $A$ , $B$ et $G$ exprimé $R_1$ .

$$\text{Nous avons : } \vec{OA} = \begin{cases} 0 \\ 0 \\ L \cos \theta \end{cases}_{R_1}, \quad \vec{OB} = \begin{cases} L \sin \theta \\ 0 \\ 0 \end{cases}_{R_1}, \quad \vec{OG} = \frac{\vec{OA} + \vec{OB}}{2} = \begin{cases} \frac{L}{2} \sin \theta \\ 0 \\ \frac{L}{2} \cos \theta \end{cases}_{R_1}$$

$$4.1. \text{ calcul de } \vec{V}^0(A) : \vec{V}^0(A) = \frac{d^0 \vec{OA}}{dt} = \frac{d^1 \vec{OA}}{dt} + \vec{\Omega}_1^0 \wedge \vec{OA}$$

$$\vec{V}^0(A) = \begin{cases} 0 \\ 0 \\ -L \dot{\theta} \sin \theta \end{cases}_{R_1} + \begin{cases} 0 \\ \dot{\psi} \\ 0 \end{cases}_{R_1} \wedge \begin{cases} 0 \\ 0 \\ L \cos \theta \end{cases}_{R_1} = \begin{cases} 0 \\ 0 \\ -L \dot{\theta} \sin \theta \end{cases}_{R_1}$$

#### 4.2. calcul de $\vec{V}^0(B)$

$$\vec{V}^0(B) = \frac{d^0 \vec{OB}}{dt} = \frac{d^1 \vec{OB}}{dt} + \vec{\Omega}_1^0 \wedge \vec{OB}$$

$$\vec{V}^0(B) = \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} L\dot{\theta} \cos \theta \\ 0 \\ 0 \end{array} \right. \end{matrix} + \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} 0 \\ 0 \\ \dot{\psi} \end{array} \right. \wedge \end{matrix} \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} L \sin \theta \\ 0 \\ 0 \end{array} \right. \end{matrix} = \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} L\dot{\theta} \cos \theta \\ L\dot{\psi} \sin \theta \\ 0 \end{array} \right. \end{matrix}$$

La vitesse du point B peut aussi s'obtenir à partir de celle de A par la cinématique du solide :

$$\vec{V}^0(B) = \vec{V}^0(A) + \vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{AB}$$

$$\vec{V}^0(B) = \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} 0 \\ 0 \\ -L\dot{\theta} \sin \theta \end{array} \right. \end{matrix} + \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} 0 \\ -\dot{\theta} \\ \dot{\psi} \end{array} \right. \wedge \end{matrix} \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} L \sin \theta \\ 0 \\ -L \cos \theta \end{array} \right. \end{matrix} = \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} L\dot{\theta} \cos \theta \\ L\dot{\psi} \sin \theta \\ -L\dot{\theta} \sin \theta + L\dot{\theta} \sin \theta \end{array} \right. \end{matrix} = \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} L\dot{\theta} \cos \theta \\ L\dot{\psi} \sin \theta \\ 0 \end{array} \right. \end{matrix}$$

#### 4.3. calcul de $\vec{V}^0(G)$ : $\vec{V}^0(G) = \frac{d^0 \vec{OG}}{dt} = \frac{d^1 \vec{OG}}{dt} + \vec{\Omega}_1^0 \wedge \vec{OG}$

$$\vec{V}^0(G) = \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} \frac{L}{2} \dot{\theta} \cos \theta \\ 0 \\ -\frac{L}{2} \dot{\theta} \sin \theta \end{array} \right. \end{matrix} + \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} 0 \\ 0 \\ \dot{\psi} \end{array} \right. \wedge \end{matrix} \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} \frac{L}{2} \sin \theta \\ 0 \\ \frac{L}{2} \cos \theta \end{array} \right. \end{matrix} = \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} \frac{L}{2} \dot{\theta} \cos \theta \\ \frac{L}{2} \dot{\psi} \sin \theta \\ -\frac{L}{2} \dot{\theta} \sin \theta \end{array} \right. \end{matrix}$$

La vitesse du point G peut aussi s'obtenir à partir de celle de A ou de B par la cinématique du solide, en effet nous avons :

$$\vec{V}^0(G) = \vec{V}^0(A) + \vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{AG}$$

$$\vec{V}^0(G) = \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} 0 \\ 0 \\ -L\dot{\theta} \sin \theta \end{array} \right. \end{matrix} + \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} 0 \\ -\dot{\theta} \\ \dot{\psi} \end{array} \right. \wedge \end{matrix} \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} \frac{L}{2} \sin \theta \\ 0 \\ -\frac{L}{2} \cos \theta \end{array} \right. \end{matrix} = \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} \frac{L}{2} \dot{\theta} \cos \theta \\ \frac{L}{2} \dot{\psi} \sin \theta \\ -L\dot{\theta} \sin \theta + \frac{L}{2} \dot{\theta} \sin \theta \end{array} \right. \end{matrix} = \begin{matrix} R_1 \\ \left\{ \begin{array}{l} \frac{L}{2} \dot{\theta} \cos \theta \\ \frac{L}{2} \dot{\psi} \sin \theta \\ -\frac{L}{2} \dot{\theta} \sin \theta \end{array} \right. \end{matrix}$$

4.4. calcul de  $\vec{\gamma}^0(A)$  :  $\vec{\gamma}^0(A) = \frac{d^0 \vec{V}^0(A)}{dt} = \frac{d^1 \vec{V}^0(A)}{dt} + \vec{\Omega}_1^0 \wedge \vec{V}^0(A)$

$$\vec{V}^0(A) = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \\ -L\ddot{\theta} \sin \theta - L\dot{\theta}^2 \cos \theta \end{Bmatrix}_{R_1} + \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{\psi} \end{Bmatrix}_{R_1} \wedge \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \\ -L\dot{\theta} \sin \theta \end{Bmatrix}_{R_1} = \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \\ -L\ddot{\theta} \sin \theta - L\dot{\theta}^2 \cos \theta \end{Bmatrix}_{R_1}$$

4.5. calcul de  $\vec{\gamma}^0(B)$  :  $\vec{\gamma}^0(B) = \frac{d^0 \vec{V}^0(B)}{dt} = \frac{d^1 \vec{V}^0(B)}{dt} + \vec{\Omega}_1^0 \wedge \vec{V}^0(B)$

$$\vec{V}^0(B) = \begin{Bmatrix} L\ddot{\theta} \cos \theta - L\dot{\theta}^2 \sin \theta \\ L\dot{\psi} \sin \theta + L\dot{\psi} \dot{\theta} \cos \theta \\ 0 \end{Bmatrix}_{R_1} + \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{\psi} \end{Bmatrix}_{R_1} \wedge \begin{Bmatrix} L\dot{\theta} \cos \theta \\ L\dot{\psi} \sin \theta \\ 0 \end{Bmatrix}_{R_1}$$

$$\vec{V}^0(B) = \begin{Bmatrix} L\ddot{\theta} \cos \theta - L(\dot{\theta}^2 + \dot{\psi}^2) \sin \theta \\ L\dot{\psi} \sin \theta + 2L\dot{\psi} \dot{\theta} \cos \theta \\ 0 \end{Bmatrix}_{R_1}$$

4.6. calcul de  $\vec{\gamma}^0(G)$  :  $\vec{\gamma}^0(G) = \frac{d^0 \vec{V}^0(G)}{dt} = \frac{d^1 \vec{V}^0(G)}{dt} + \vec{\Omega}_1^0 \wedge \vec{V}^0(G)$

$$\vec{V}^0(B) = \begin{Bmatrix} \frac{L}{2} \ddot{\theta} \cos \theta - \frac{L}{2} \dot{\theta}^2 \sin \theta \\ \frac{L}{2} \dot{\psi} \sin \theta + \frac{L}{2} \dot{\psi} \dot{\theta} \cos \theta \\ -\frac{L}{2} \ddot{\theta} \sin \theta - \frac{L}{2} \dot{\theta}^2 \cos \theta \end{Bmatrix}_{R_1} + \begin{Bmatrix} 0 \\ 0 \\ \dot{\psi} \end{Bmatrix}_{R_1} \wedge \begin{Bmatrix} \frac{L}{2} \dot{\theta} \cos \theta \\ \frac{L}{2} \dot{\psi} \sin \theta \\ -\frac{L}{2} \dot{\theta} \sin \theta \end{Bmatrix}_{R_1}$$

$$\vec{V}^0(B) = \begin{Bmatrix} \frac{L}{2} \ddot{\theta} \cos \theta - \frac{L}{2} \dot{\theta}^2 \sin \theta - \frac{L}{2} \dot{\psi}^2 \sin \theta \\ \frac{L}{2} \dot{\psi} \sin \theta + L\dot{\psi} \dot{\theta} \cos \theta \\ -\frac{L}{2} \ddot{\theta} \sin \theta - \frac{L}{2} \dot{\theta}^2 \cos \theta \end{Bmatrix}_{R_1}$$



### Exercice 3 :

Pour simuler les conditions de vol des avions, les ingénieurs ont conçu un appareil spécial pour l'entraînement des pilotes qui consiste en **un bras (1)** en rotation dans le plan horizontal

tel que :  $R_0(O, \vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  : repère fixe ;

$R_1(O, \vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$  : repère mobile lié au bras, avec  $\vec{z}_0 \equiv \vec{z}_1$  et  $(\vec{x}_0, \vec{x}_1) = (\vec{y}_0, \vec{y}_1) = \psi$  sens positif ;

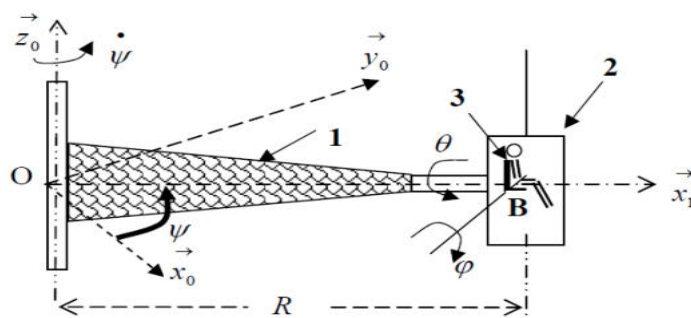
**Un cockpit (2)** en rotation autour de l'axe  $\vec{x}_1$  tel que  $\vec{x}_1 \equiv \vec{x}_2$  et  $(\vec{y}_1, \vec{y}_2) = (\vec{z}_1, \vec{z}_2) = \theta$  sens positif ;  $R_2(B, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$  : repère lié au cockpit avec  $OB = R$ .

**Un siège-pilote (3)** en rotation autour de l'axe  $\vec{y}_2$  tel que :  $\vec{y}_2 \equiv \vec{y}_3$  et  $(\vec{x}_2, \vec{x}_3) = (\vec{z}_2, \vec{z}_3) = \varphi$  sens positif.  $R_3(B, \vec{x}_3, \vec{y}_3, \vec{z}_3)$  : repère lié au siège-pilote. Le pilote est lié au siège, sa tête est repéré par le vecteur position  $\vec{BT} = L \vec{z}_3$ .

Tous ces éléments sont en rotation contrôlée par l'ordinateur pour simuler les différentes manœuvres. Il a fallu faire des calculs pour déterminer les paramètres cinématiques afin de les varier de façon sensée pour savoir à quelles accélérations seront soumis les pilotes.

- 1) Etablir les figures planes représentatives des trois rotations et les matrices de passages correspondantes ;
- 2) Trouver le vecteur position du point  $T$ , ainsi que le vecteur rotation du siège pilote par rapport à  $R_0$ ;
- 3) Déterminer le vecteur vitesse absolue du point  $T$  par composition de mouvement et par la cinématique du solide.
- 4) Déterminer l'accélération absolue du point  $T$  par composition de mouvement.

On prendra  $R_2$  comme repère de projection



**Solution :**

**1. Figures planes des trois rotations et les matrices de passages correspondantes ;**

**a) Rotation du bras**

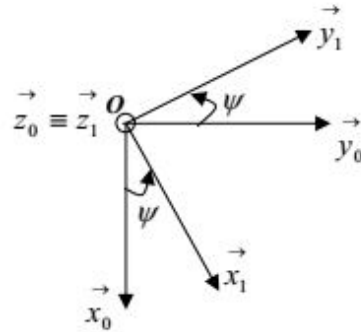
Nous avons :  $OB = R$  et  $R_0(\vec{x}_0, \vec{y}_0, \vec{z}_0)$  un repère fixe.  $R_2$  : étant le repère de projection on exprimera toute les données dans ce repère.

$R_1(\vec{x}_1, \vec{y}_1, \vec{z}_1)$  : en rotation / à  $R_0$  tel que :  $\vec{z}_0 \equiv \vec{z}_1$  et  $(\vec{x}_0, \vec{x}_1) = (\vec{y}_0, \vec{y}_1) = \psi$  sens positif

Matrice de passage de  $R_0$  vers  $R_1$

$$\begin{pmatrix} \vec{x}_0 \\ \vec{y}_0 \\ \vec{z}_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \psi & -\sin \psi & 0 \\ \sin \psi & \cos \psi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_1 \\ \vec{y}_1 \\ \vec{z}_1 \end{pmatrix}$$

$P_{R_0 \rightarrow R_1}$



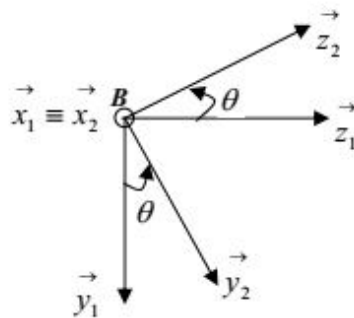
**a) Rotation du cockpit**

$R_2(B, \vec{x}_2, \vec{y}_2, \vec{z}_2)$  : en rotation /  $R_1$  tel que  $\vec{x}_1 \equiv \vec{x}_2$  et  $(\vec{y}_1, \vec{y}_2) = (\vec{z}_1, \vec{z}_2) = \theta$  sens positif ;

Matrice de passage de  $R_1$  vers  $R_2$

$$\begin{pmatrix} \vec{x}_1 \\ \vec{y}_1 \\ \vec{z}_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & \cos \theta & -\sin \theta \\ 0 & \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_2 \\ \vec{y}_2 \\ \vec{z}_2 \end{pmatrix}$$

$P_{R_1 \rightarrow R_2}$



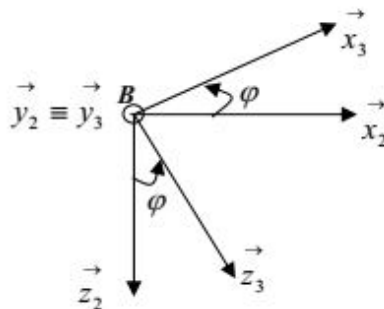
**a) Rotation du siège pilote**

$R_3(B, \vec{x}_3, \vec{y}_3, \vec{z}_3)$  en rotation / tel que :  $\vec{y}_2 \equiv \vec{y}_3$  et  $(\vec{x}_2, \vec{x}_3) = (\vec{z}_2, \vec{z}_3) = \varphi$  sens positif.

Matrice de passage de  $R_3$  vers  $R_2$

$$\begin{pmatrix} \vec{x}_3 \\ \vec{y}_3 \\ \vec{z}_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos \varphi & 0 & -\sin \varphi \\ 0 & 1 & 0 \\ \sin \varphi & 0 & \cos \varphi \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \vec{x}_2 \\ \vec{y}_2 \\ \vec{z}_2 \end{pmatrix}$$

$P_{R_3 \rightarrow R_2}$



## 2. Vecteur position du point T par rapport à $R_0$ exprimé dans $R_2$

Nous avons :  $\vec{OT} = \vec{OB} + \vec{BT}$ , sachant que  $\vec{BT} = L \vec{z}_3$

$$\vec{OB} = \begin{matrix} R_1, R_2 \\ \begin{cases} R \\ 0 \\ 0 \end{cases} \end{matrix} ; \vec{BT} = \begin{matrix} R_3 \\ \begin{cases} 0 \\ 0 \\ L \end{cases} \end{matrix} = \begin{matrix} R_2 \\ \begin{cases} L \sin \varphi \\ 0 \\ L \cos \varphi \end{cases} \end{matrix} \quad \text{d'où : } \vec{OT} = \begin{matrix} R_2 \\ \begin{cases} R + L \sin \varphi \\ 0 \\ L \cos \varphi \end{cases} \end{matrix}$$

### Vecteur rotation du siège pilote :

$$\vec{\Omega}_3^0 = \vec{\Omega}_3^2 + \vec{\Omega}_2^1 + \vec{\Omega}_1^0 = \dot{\varphi} \vec{y}_2 + \dot{\theta} \vec{x}_2 + \dot{\psi} \vec{z}_1 ;$$

Par la matrice de passage de  $R_1$  vers  $R_2$  le vecteur  $\vec{z}_1$  s'écrit :  $\vec{z}_1 = \sin \theta \vec{y}_2 + \cos \theta \vec{z}_2$

$$\vec{\Omega}_3^0 = \dot{\varphi} \vec{y}_2 + \dot{\theta} \vec{x}_2 + \dot{\psi} (\sin \theta \vec{y}_2 + \cos \theta \vec{z}_2) = \dot{\theta} \vec{x}_2 + (\dot{\varphi} + \dot{\psi} \sin \theta) \vec{y}_2 + \dot{\psi} \cos \theta \vec{z}_2$$

$$\vec{\Omega}_3^0 = \begin{matrix} R_2 \\ \begin{cases} \dot{\theta} \\ \dot{\varphi} + \dot{\psi} \sin \theta \\ \dot{\psi} \cos \theta \end{cases} \end{matrix}$$

## 3. Vecteur vitesse du point T

### 3.1. Par composition de mouvement

$$\vec{V}_{abs} = \vec{V}_{rel} + \vec{V}_{ent} \Leftrightarrow \vec{V}^0(T) = \vec{V}^2(T) + \vec{V}_2^0(T)$$

$$\text{La vitesse relative est donnée par : } \vec{V}^2(T) = \frac{d^2 \vec{BT}}{dt} \begin{matrix} R_2 \\ \begin{cases} L \dot{\varphi} \cos \varphi \\ 0 \\ -L \dot{\varphi} \sin \varphi \end{cases} \end{matrix}$$

La vitesse relative s'écrit :  $\vec{V}_2^0(T) = \vec{V}^0(O) + \vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{OT}$

$$\vec{V}_2^0(T) = \begin{matrix} R_2 \\ \begin{cases} \dot{\theta} \\ \dot{\psi} \sin \theta \\ \dot{\psi} \cos \theta \end{cases} \end{matrix} \wedge \begin{matrix} R_2 \\ \begin{cases} R + L \sin \varphi \\ 0 \\ L \cos \varphi \end{cases} \end{matrix} = \begin{matrix} R_2 \\ \begin{cases} L \dot{\psi} \sin \theta \cos \varphi \\ -L \dot{\theta} \cos \varphi + \dot{\psi} \cos \theta (R + L \sin \varphi) \\ -\dot{\psi} \sin \theta (R + L \sin \varphi) \end{cases} \end{matrix}$$


---

En faisant la somme on obtient :

$$\vec{V}^0(T) = \begin{matrix} \\ \\ R_2 \end{matrix} \begin{cases} L\dot{\varphi} \cos \varphi + L\dot{\psi} \sin \theta \cos \varphi \\ -L\dot{\theta} \cos \varphi + \dot{\psi} \cos \theta (R + L \sin \varphi) \\ -L\dot{\varphi} \sin \varphi - \dot{\psi} \sin \theta (R + L \sin \varphi) \end{cases}$$

### 3.2. Par la cinématique du solide

La vitesse relative s'écrit :  $\vec{V}^0(T) = \vec{V}^0(B) + \vec{\Omega}_3^0 \wedge \vec{BT}$

$$\text{Nous avons : } \vec{V}^0(B) = \vec{V}^0(O) + \vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{OB} = \begin{matrix} \\ \\ R_2 \end{matrix} \begin{cases} \dot{\theta} \\ \dot{\psi} \sin \theta \\ \dot{\psi} \cos \theta \end{cases} \wedge \begin{matrix} R \\ 0 \\ 0 \end{matrix} = \begin{matrix} \\ \\ R_2 \end{matrix} \begin{cases} 0 \\ R\dot{\psi} \cos \theta \\ -R\dot{\psi} \sin \theta \end{cases}$$

$$\vec{\Omega}_3^0 \wedge \vec{BT} = \begin{matrix} \\ \\ R_2 \end{matrix} \begin{cases} \dot{\theta} \\ \dot{\varphi} + \dot{\psi} \sin \theta \\ \dot{\psi} \cos \theta \end{cases} \wedge \begin{matrix} L \sin \varphi \\ 0 \\ L \cos \varphi \end{matrix} = \begin{matrix} \\ \\ R_2 \end{matrix} \begin{cases} L\dot{\varphi} \cos \varphi + L\dot{\psi} \sin \theta \cos \varphi \\ -L\dot{\theta} \cos \varphi + L\dot{\psi} \cos \theta \sin \varphi \\ -L\dot{\varphi} \sin \varphi - \dot{\psi} \sin \theta \sin \varphi \end{cases}$$

La somme des deux expressions donne :

$$\vec{V}^0(T) = \begin{matrix} \\ \\ R_2 \end{matrix} \begin{cases} L\dot{\varphi} \cos \varphi + L\dot{\psi} \sin \theta \cos \varphi \\ -L\dot{\theta} \cos \varphi + \dot{\psi} \cos \theta (R + L \sin \varphi) \\ -L\dot{\varphi} \sin \varphi - \dot{\psi} \sin \theta (R + L \sin \varphi) \end{cases}$$

## 4. Accélération absolue du point T par composition de mouvement

Son expression est donnée par la relation suivante :  $\vec{\gamma}_{abs}(T) = \vec{\gamma}_{rel}(T) + \vec{\gamma}_{ent}(T) + \vec{\gamma}_{coriolis}(T)$

$$\vec{\gamma}^0(T) = \vec{\gamma}^2(T) + \vec{\gamma}_2^0(T) + \vec{\gamma}_c(T)$$

Explicitons chacun des termes de cette relation :

---

$$(1): \quad \vec{\gamma}^2(T) = \frac{d^2 \vec{V}^2(T)}{dt} \Big|_{R_2} \begin{cases} L \ddot{\varphi} \cos \varphi - L \dot{\varphi}^2 \sin \varphi \\ 0 \\ -L \ddot{\varphi} \sin \varphi - L \dot{\varphi}^2 \cos \varphi \end{cases}$$

$$\vec{\gamma}_2^0(T) = \vec{\gamma}_2^0(O) + \frac{d^0 \vec{\Omega}_2^0}{dt} \wedge \vec{OT} + \vec{\Omega}_2^0 \wedge (\vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{OT})$$

$$\vec{\gamma}_2^0(O) = \vec{0}$$

$$\frac{d^0 \vec{\Omega}_2^0}{dt} \wedge \vec{OT} = \frac{d^2 \vec{\Omega}_2^0}{dt} \wedge \vec{OT} = \begin{cases} \ddot{\theta} \\ \dot{\psi} \sin \theta + \dot{\psi} \dot{\theta} \cos \theta \\ \ddot{\psi} \cos \theta - \dot{\psi} \dot{\theta} \sin \theta \end{cases} \wedge \begin{cases} R + L \sin \varphi \\ 0 \\ L \cos \varphi \end{cases} \Big|_{R_2}$$

$$(2): \quad \frac{d^0 \vec{\Omega}_2^0}{dt} \wedge \vec{OT} = \begin{cases} L \cos \varphi (\ddot{\psi} \sin \theta + \dot{\psi} \dot{\theta} \cos \theta) \\ L \ddot{\theta} \cos \varphi + (R + L \sin \varphi) (\ddot{\psi} \cos \theta - \dot{\psi} \dot{\theta} \sin \theta) \\ -(R + L \sin \varphi) (\dot{\psi} \sin \theta + \dot{\psi} \dot{\theta} \cos \theta) \end{cases} \Big|_{R_2}$$

$$\vec{\Omega}_2^0 \wedge (\vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{OT}) = \begin{cases} \dot{\theta} \\ \dot{\psi} \sin \theta \\ \dot{\psi} \cos \theta \end{cases} \wedge \begin{cases} \dot{\theta} \\ \dot{\psi} \sin \theta \\ \dot{\psi} \cos \theta \end{cases} \wedge \begin{cases} R + L \sin \varphi \\ 0 \\ L \cos \varphi \end{cases} \Big|_{R_2}$$

$$\vec{\Omega}_2^0 \wedge (\vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{OT}) = \begin{cases} \dot{\theta} \\ \dot{\psi} \sin \theta \\ \dot{\psi} \cos \theta \end{cases} \wedge \begin{cases} L \dot{\psi} \cos \varphi \sin \theta \\ -L \dot{\theta} \cos \varphi + \dot{\psi} \cos \theta (R + L \sin \varphi) \\ -\dot{\psi} \sin \theta (R + L \sin \varphi) \end{cases} \Big|_{R_2}$$


---

$$(3) : \vec{\Omega}_2^0 \wedge \left( \vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{OT} \right) =_{R_2} \begin{cases} -\dot{\psi}^2 (R + L \sin \varphi) + L \dot{\psi} \ddot{\theta} \cos \varphi \cos \theta \\ \dot{\psi} \ddot{\theta} \sin \theta (R + L \sin \varphi) + L \dot{\psi}^2 \cos \varphi \cos \theta \sin \theta \\ -L \dot{\theta}^2 \cos \varphi + \dot{\psi} \ddot{\theta} \cos \theta (R + L \sin \varphi) - L \dot{\psi}^2 \cos \varphi \sin^2 \theta \end{cases}$$

$$\vec{\gamma}_c(T) = 2 \left( \vec{\Omega}_2^0 \wedge \vec{V}^2(T) \right)$$

$$(4) : \vec{\gamma}_c(T) = 2 \begin{matrix} \begin{matrix} \dot{\theta} \\ \dot{\psi} \sin \theta \\ \dot{\psi} \cos \theta \end{matrix} \\ R_2 \end{matrix} \wedge \begin{matrix} \begin{matrix} L \dot{\varphi} \cos \varphi \\ 0 \\ -L \dot{\varphi} \sin \varphi \end{matrix} \\ R_2 \end{matrix} = \begin{matrix} \begin{matrix} -2L \dot{\psi} \dot{\varphi} \sin \theta \sin \varphi \\ 2 \dot{\varphi} \ddot{\theta} \sin \varphi + 2L \dot{\psi} \dot{\varphi} \cos \theta \cos \varphi \\ -2L \dot{\psi} \dot{\varphi} \sin \theta \cos \varphi \end{matrix} \\ R_2 \end{matrix}$$

La somme de ces expressions donne l'accélération absolue du point T

$$\vec{\gamma}^0(T) = (1) + (2) + (3) + (4)$$


---